

JUKE BOX LIVE

FICHE TECHNIQUE

1/ CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

Remorque pliable en aluminium : PTAC 750 KG

Dim : L : 4,5 m , l : 2 m , H : 2,8 m

Dimensions du Juke Box monté :

- L : 4,5 m
- l : 4 m
- h : 3,5 m

+ un praticable en scéno latérale

- L : 2 m
- l : 1,2 m

+ une régie de face (prévoir 20 m de passage de câbles)

Un emplacement pour le Juke Box + scéno latérale (stand de commandes) : un rectangle de 8 x 7 mètres

Prévoir la venue d'un camion 9 places avec backline suivi d'une remorque ; la remorque peut être déplacée manuellement si besoin.

Prévoir un emplacement parking (proche du Juke Box)

Le camion doit pouvoir rester à côté du chantier jusqu'à la fin du montage.

Sol plat et dur de 15 mètres d'ouverture

Sur une place, cours ou parking ou parc

En cas de pluie : 1 barnum 3 x 3 m

Loges à proximité du lieu de jeu : pour 8 personnes avec miroirs et eau courante + léger catering, si absence de loges prévoir un barnum 3 x 3 m fermé

Jauge : 300 personnes tout public

Durée : 55 min

Heure idéale de jeu : tombée de la nuit pour jeux lumières plus visibles, mais possibilité de jouer en journée.

Temps de montage + balances : 4 heures

Temps de démontage : 2 heures

Arrivée à J-1 suivant conditions horaires/kilométrage

Arrivées d'électricité :

1 coffret électrique et protection avec 3 PC 16 A avec 2 circuits différents
Prévoir **une prise 16A dès le début du montage** et jusqu'à la fin du démontage

2/ ÉQUIPEMENT SON

Matériel apporté par la compagnie :

diffusion : 1 ensemble 2 enceintes et sub puissance 1800 watt

retours : 1 ensemble 2 x 200 w + sub 500 w

4 micros voix

1 micro HF

3/ SÉCURITÉ

Prévoir le gardiennage de la structure sur la période

4/ HÉBERGEMENTS ET REPAS

Équipe de 8 personnes / 6 singles et une double avec petits déjeuners

5/ CONTACTS

TECHNIQUE / RÉGIE

Michel Carmona

+33(0)6 77 77 31 15 | michelcarmona72@gmail.com



COMPAGNIE ENS'BATUCADA

24 rue Davoust 93500 Pantin

+33(0)1 48 10 06 84 | www.ensbatucada.com

SIRET : 432 726 446 00045 | Licence : 2 - 1063241